Trabalho Interdisciplinar de Software II

Professores:

Luiz Flavio Barbosa De Oliveira

Joyce Christina De Paiva Carvalho

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ata de Reunião** | | | | |
| Data: 21 de março de 2020 | | | | |
| Hora: 11h | | | | |
| Local: Virtual | | | | |
| **Participantes** | | | | |
| Nome | E-mail | | Papel | |
| Victor Santos | victor.santos.892238@sga.pucminas.br | | Scrum Master | |
| Sarah Freitas | sarah.lara@sga.pucminas.br | | Product Owner | |
| **Pauta** | | | | |
| Rever e validar artefados do SPRINT 2 para entrega. Planejar inicio SPRINT 3. | | | | |
| **Notas e Decisões** | | | | |
| Foi verificado os artefatos no GIT e TRELLO. Não foram encontradas pendências.  Realizada entrega no SGA Puc Minas e Microsoft Teams.  Foi realizado um tutorial de como utilizar o GITHUB  Discutido as primeiras tarefas do SPRINT 3 e foi realizado a divisão dos membros do time. | | | | |
| Pendências | | | | |
| **Descrição da Pendência** | | **Data para solução** | | **Responsável** |
| Documento de requisitos funcionais | | 28/03/2020 | | Victor Santos |
| Indicadores de desempenho | | 28/03/2020 | | Sarah Freitas |